大学生移动应用开发大赛



作品开发文档

作品类别：

作品名称：

作　　者：

参赛单位：

填写日期：

填写说明：

1. 本文档适用于**所有类别**作品，各参赛项目可参照本文档做适当增减；
2. 正文一律用五号宋体，一级标题为三号黑体，二级标题为四号黑体，其他级别标题自行设置；
3. 本文档内容是正式参赛内容组成部分，要求内容充实，条例清晰，图文并茂。务必真实填写。作品开发文档的撰写质量是大赛评分标准的依据点之一。

目 录

[第一章 需求分析 3](#_Toc6230586)

[第二章 概要设计 3](#_Toc6230587)

[第三章 详细设计 3](#_Toc6230588)

[第四章 测试报告 3](#_Toc6230589)

[第五章 安装及使用 3](#_Toc6230590)

[第六章 项目总结 3](#_Toc6230591)

# 需求分析

【填写说明：本部分内容建议不超过1000字，简要说明为什么开发本作品，是否存在竞品，对标什么作品以及面向的用户、主要功能、主要性能等。建议有竞品分析表格，从多个维度分析本作品与竞品的差异与优势】

# 概要设计

【填写说明：将需求分析结果分解成功能模块以及模块的层次结构、调用关系、模块间接口以及人机界面等，图文并茂。】

# 详细设计

【填写说明：包括但不限于：主要功能界面设计、数据库设计、关键算法。界面设计用作品实际界面，包括典型使用流程；数据库设计用表格、ER图或UML方式。说明文字简明扼要，关键算法可以替换为关键技术、技术创新等。建议突出重点、痛点、难点、特点。】

# 测试报告

【填写说明：包括测试报告和技术指标。为了保证作品质量，建议多进行测试，并将测试过程、测试结果、修正过程或结果形成文档，根据测试结果，形成多维度技术指标，包括：运行速度、安全性、扩展性、部署方便性和可用性等。】

# 安装及使用

【填写说明：简要说明安装环境要求、安装过程、主要流程等。建议包含默认安装和典型使用流程。】

# 项目总结

【填写说明：作品制作开发过程中的一些感悟和后续升级等，如：项目协调、任务分解、面对困难、水平提升、升级演进、商业推广等诸方面。】